

Kim Kardashian a co-cr  e une appli qui cartonne



[Code Mobile](#), la grande conf  rence consacr  e aux innovations dans le domaine des smartphones et des tablettes, a vu arriver une invit  e-surprise : Kim Kardashian .

Sa venue   tait pourtant attendue par ceux qui suivent les nouvelles technologies. Kim Kardashian a [co-cr  e une application mobile](#) : "*Kim Kardashian Hollywood*", permet au joueur d'incarner un (e) starlette . Gr  ce    Kim Kardashian, actrice dans l'appli, la futur starlette apprend    d  velopper son r  seau,    faire sa promo    des   v  nements pour sa visibilit   m  diatique,    poser pour des shootings photos ,    cotoyer les personnalit  s. L'objectif : rejoindre la fameuse «A-list» et devenir la personne la plus populaire au monde .

L'application est super- addictive, gratuite, mais avec plein d'occasions pour d  penser son argent. On peut y acheter des v  tements pour son personnage & faire le plein d'  nergie, qu'on br  le    chaque action et si one ne veut pas attendre quelques heures , on recharge avec de l'argent.

L'application est la plus t  l  charg  e dans la cat  gorie «aventures» d'iOS (le syst  me d'exploitation mobile d'Apple) aux USA. Elle est aussi dans les 50 applications les plus t  l  charg  es toute cat  gorie confondue sur iPhone et iPad. L'applo fait [700.000 dollars de profits par jour](#) et pourrait engranger pr  s de

200 millions de dollars d'ici la fin de l'année. Glu Games, l'éditeur, a résigné la licence du jeu pour trois ans supplémentaires.